



## S'INITIER ET SE PERFECTIONNER SUR SKETCHUP

Dernière mise à jour le 14/06/2023.

### OBJECTIF

Permettre aux participants d'acquérir des compétences en modélisation 3D avec SketchUp, en passant des bases aux techniques intermédiaires.

### COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Modéliser des objets 3D simples et complexes en utilisant les outils de base et les techniques intermédiaires.
- Organiser les modèles avec des composants, des groupes, des calques et des scènes pour optimiser la gestion des projets.
- Appliquer des matériaux et des textures pour améliorer la qualité visuelle des modèles.
- Importer et exporter des modèles pour collaborer avec d'autres logiciels et partager les travaux réalisés.
- Utiliser les ressources en ligne pour approfondir les compétences en modélisation 3D et poursuivre l'apprentissage après la formation.

### PUBLIC CONCERNÉ

Débutants et utilisateurs intermédiaires souhaitant maîtriser SketchUp pour la modélisation 3D.

### MODALITÉS D'ACCÈS

Sur inscription ou demande de devis, réalisation sous 2 à 4 semaines.

### MODALITÉS DE DÉROULEMENT DE L'ACTION DE FORMATION

Formation individuelle ou en groupe dans vos locaux ou à distance en visio-conférence.

Tarif

NOUS CONSULTER

Réf.

PRO-000105

Contact

0750031226  
contact@formaestro.fr  
www.formaestro.fr

### PRÉ-REQUIS

- Aucun

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

Si vous êtes en situation de handicap, merci de bien vouloir nous contacter au préalable afin que nous puissions définir ensemble les modalités nous permettant de vous former dans les meilleures conditions.

### MÉTHODES ET MOYENS MOBILISÉS

Alternance d'apports théoriques et mises en situation pratiques.



Niveau

Sans niveau de qualification



Modalité

Présentiel



Effectif par session

1 mini > 10 maxi



Durée

21 heures / 3 jour(s)



## PROGRAMME

### Introduction à SketchUp

- Présenter les concepts de base de la modélisation 3D
- Démontrer l'interface utilisateur de SketchUp
- Expliquer les outils essentiels et les raccourcis clavier

### Création de modèles 3D simples

- Dessiner des formes 2D (lignes, rectangles, cercles)
- Transformer les formes 2D en objets 3D à l'aide de l'outil Pousser/Tirer
- Appliquer des matériaux et des textures aux objets
- Manipuler les objets (déplacer, copier, faire pivoter, redimensionner)

### Techniques de modélisation intermédiaires

- Utiliser les outils Suivez-moi et Extrusion
- Créer des composants et des groupes pour organiser les modèles
- Exploiter les plans de section pour visualiser l'intérieur des modèles
- Gérer les calques et les scènes pour une meilleure organisation du projet

### Importation et gestion des modèles

- Importer des modèles depuis la 3D Warehouse
- Exporter des modèles en différents formats

### Projet pratique

- Réaliser un projet pratique intégrant les compétences acquises lors de la formation
- Présenter le projet pratique aux autres participants et échanger des conseils et astuces

### Ressources et support

- Présenter des ressources en ligne pour approfondir les compétences en SketchUp
- Introduire des forums, des tutoriels et des webinaires pour continuer à apprendre



## INTERVENANT(S)

Formateur consultant expert dans son domaine.

## ÉVALUATION

Auto-évaluation et/ou QCM pour évaluation des connaissances avant entrée en formation et évaluation des acquis en cours ou en fin de formation.

## ATTRIBUTION FINALE

Attestation des acquis / Certificat de Réalisation